

Udstilling med nyt dansk design vises digitalt

The Mindcraft Project lancerer ny digital udstilling med kunsthåndværk og design fra Danmark. Den digitale udstilling åbner den 17. marts 2021 på mindcraftproject.com

Kombinationen af ordene 'Mind' og 'Craft' beskriver essensen af de designere, der er udvalgt til The Mindcraft Project 2021. Eksperimentelle, nytænkende og konceptuelle designtilgange kombineres med kunsthåndværkets unikke materialekendskab og formgivning.

Den kuraterede udstilling præsenterer 10 designere og studios, der hver især arbejder eksperimenterende, kunstnerisk og nyskabende med deres felt.

"I disse krisetider er der et udtalt behov for at finde nye løsninger. Det er vores klare opfattelse, at kunstnerisk og eksperimentel designpraksis fungerer som en form for grundforskning i samfundet og inspirerer til nye måder at tænke, skabe, forbruge og leve på. Designerne i The Mindcraft Project er præget af deres eksperimentelle og undersøgende tilgange, stærke kunstneriske koncepter og en dyb forståelse for materialer," udtaler Anders Kongskov og Kristian Kastoft, co-directors i The Mindcraft Project.

Digitalt format

På grund af de internationale begrænsninger og restriktioner i dette forår bliver The Mindcraft Project igen i år udstillet digitalt. Det nye format indeholder en række forskellige digitale elementer, som bringer publikum ind i designernes proces og bagom værkerne. Man kan for eksempel opleve individuelle videoer, designerprofiler, AR (Augmented Reality) og en samlet 3D oplevelse.

Iscenesættelsen af Mindcraft-udstillingerne har altid forsøgt at udfordre de gængse udstillingsformater for dansk kunsthåndværk og design. Pandemien og aflysningen af Milan Design Week i 2020 og 2021 har givet anledning til at forny udstillingsformatet til en digital oplevelse, som både danske og internationale besøgende kan fordybe sig i og vende tilbage til.

Den nye digitale udstilling vises på mindcraftproject.com fra 17. marts 2021.

Designere og studios i The Mindcraft Project 2021

- Archival Studies
- Bahraini—Danish
- Else-Rikke Bruun
- Frederik Nystrup-Larsen & Oliver Sundqvist
- Kasper Kjeldgaard
- Mette Schelde
- Rasmus Fenhann
- Stine Bidstrup
- Stine Mikkelsen
- 91-92

Individuelle designerprofiler og værkbekrivelser findes i pressekit (se nedenfor).

Bag udstillingen

Copenhagen Design Agency står bag The Mindcraft Project.

- *Koncept & Udstilling:* Copenhagen Design Agency
- *Udstillingsdesign & Visuals:* Wang & Söderström
- *Interaktivt Design:* Manyone (Hannah Gutkauf og Nikolaj Stausbøl)
- *Foto:* Anders Sune Berg
- *Video:* Benjamin Lund
- *Designertekster:* Nikolai Kotlarczyk
- *Website:* Ruby Studio
- *Kuratorisk Advisory Board 2021:* Jamiee Williams, Mette Barfod, Nicolai de Gier

Om The Mindcraft Project

The Mindcraft Project er en prisvindende platform for eksperimenterende design fra Danmark, der arbejder for at løfte de deltagende designere ud internationalt og forbinde dem til nye markeder og potentielle projekter. Der publiceres løbende artikler om emnet på projektets website.

The Mindcraft Project har fra 2008 til 2018 præsenteret højtprofilerede og internationalt anerkendte udstillinger på Milan Design Week. I 2020 udviklede The Mindcraft Project sin første digitale udstilling som en konsekvens af pandemien og aflysningen af designugen i Milano.

The Mindcraft Project gennemføres med støtte fra fonde, private sponsorer og partnere.

Pressekit

Modtag pressekit med hi-res fotos, visuals, designerprofiler, værkbekrivelser og mere, kontakt venligst: press@cphdesignagency.dk

Pressekontakt

For yderligere information kontakt venligst:

Kristian Kastoft, +45 29436411, k@cphdesignagency.dk

Anders Kongskov, +45 22494091, a@cphdesignagency.dk

The Mindcraft Project 2021 er støttet af

Patron:



Sponsor:



Fonde:

